履修コード/科目名称	550701 / 健康・スポーツ	実習 550702 / 健康・スポ	ーツ実習
開講年度	2021年	開講曜日・時限	木・3
担当教員氏名(カナ)	鈴木 淳平	(スズキ ジュンペイ)	
副担当教員氏名(カナ)	岩本 哲也	(イワモト テツヤ)	
	秋田 浩一	(アキタ コウイチ)	
	江口 淳一	(エグチ ジュンイチ)	
	渡辺 一郎	(ワタナベ イチロウ)	
	下谷内 勝利	(シモヤチ カツトシ)	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・ス	スポーツ実習 (ゴルフ)	
開講年度	2021年	開講曜日·時限	木・3
担当教員氏名(カナ)	鈴木 淳平	(スズキ ジュンペイ)	

授業概要	本講義では、より豊かな余暇活動として最良の生涯スポーツであるゴルフを教材とし、その理 論と実践を学習します。		
到達目標(ねらい)	楽しく・安全に、ゴルフのラウンドプレーをする為の基礎知識、ショットの基礎技術、およびマナーを身につけることを主な目的とします。		
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション C-Learningで実施(全員オンライン、オンデマンド型)	
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス	
	第3回	ゴルフスイングの基礎(グリップ、アドレス、スイング)	
	第4回	基礎技術の習得、打撃練習(9アイアン)	
	第5回	基礎技術の習得、打撃練習(7アイアン)	
	第6回	打撃練習(9アイアン・7アイアン・1ウッド)	
	第7回	打撃練習(9アイアン・7アイアン・1ウッド)	
	第8回	打撃練習(アプローチショット)	
	第9回	打撃練習(アプローチショット)	
	第10回	パッティング(ゴルフクラブの解説)	
	第11回	パッティング(ゴルフコースの解説)	
	第12回	模擬コースのラウンドプレー(マナー、エチケットの解説)	
	第13回	模擬コースのラウンドプレー(マナー、エチケットの解説)	
	第14回	技術習得度・理解度の確認	
	第15回	技術習得度・理解度の確認	
準備学習	特になり		
履修上の留意点等	オも○授 C-Le 対 オ . 画 1 動	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合ます。 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 授業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。	
成績評価の方法	80%	平常点	
	20%	12.12.4	
		業)運動参加への意欲、積極性、習熟度等を総合的に評価します。 イン授業)受講状況、課題提出の内容を総合的に評価します。	
教科書/テキスト			

参考書	
学生による授業アン ケート結果等による授 業内容・方法の改善に ついて	授業アンケート結果には真摯に対応し、意見や要望に可能な限り応えることができるように最善を尽くします。
関連リンク	
実務経験がある教員に よる授業科目	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・ス	スポーツ実習 (屋外球技)	
開講年度	2021年	開講曜日·時限	木・3
担当教員氏名(カナ)	岩本 哲也	(イワモト テツヤ)	

授業概要 到達目標(ねらい)	人は生きるために身体を動かし続けながら進化してきた。そのように進化してきた人の体は、本来、身体を動かすためにつくられている。昨今、多くの機械化により日常生活で人間が動くことが減少し「意図的に身体を動かす」ことをしなければ現代人は生物としての機能を正常に保てなくなってきている。運動不足の傾向が強まることで、筋力が落ち、それによって姿勢が悪くなり、関節が歪み、そこから痛みが出る。または、代謝機能が落ち様々な怪我や疾患へと繋がっていく。身体運動は体力面の向上だけでなく、爽快感によるストレス発散効果など精神面のプラス効果が大きいことも知られている。 屋外球技を教材とし、各種目を楽しむための基本技術やルールを学び、各種目の理解を深める。ゲームを通じて健康・体力を維持・増進を図り、豊かな人間関係づくりを目的とする。		
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション、C-Learningで実施(全員オンライン、オンデマンド型)	
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス	
	第3回	サッカー:基本技術、ゲーム	
	第4回	サッカー:基本技術の応用、ゲーム	
	第5回	サッカー:ゲームの進め方、ゲーム	
	第6回	サッカー:ゲームの攻め方・守り方、ゲーム	
	第7回	サッカー:ゲーム(リーグ戦1)	
	第8回	サッカー:ゲーム(リーグ戦2)	
	第9回	サッカー:ゲーム(リーグ戦3)	
	第10回	ソフトボール:キャッチボール、フライ・ゴロの捕球、トスバッティング、ゲーム	
	第11回	ソフトボール:シートノック、フリーバッティング、バント、ゲーム	
	第12回	ソフトボール:総合練習、ゲーム	
	第13回	ソフトボール:ゲーム(リーグ戦1)	
	第14回	ソフトボール:ゲーム(リーグ戦2)	
	第15回	ソフトボール:ゲーム(リーグ戦3)	
準備学習	特になり	<i>ى</i> 。	
履修上の留意点等	全授業回を対面で実施します。 オンラインのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もあります。 〇第1回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 授業の概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 C-Learningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 ○運動に適したスポーツウェアとシューズを着用してください。 ○オンライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) 1. C-Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、動画等を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 2. 軽運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。 装飾品:アクセサリー類や時計は安全確保の為、装着不可とする。		
成績評価の方法	70%	平常点	
	30%	総合評価(積極性・協調性・授業態度など)	
		、平常点70点、実技点30点とする。実技点は、リーグ戦の結果と受講態度により採点 国人の実技テストは行わない。	
教科書/テキスト	特になり	~°	

参考書	
学生による授業アン ケート結果等による授 業内容・方法の改善に ついて	授業内容・方法のベースは崩さずに、更に良い授業が行えるように臨機応変に対応していく。
関連リンク	
実務経験がある教員に よる授業科目	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・ス	スポーツ実習 (トレーニング)
開講年度	2021年	開講曜日・時限	木•3
担当教員氏名(カナ)	秋田 浩一	(アキタ コウイチ)	

授業概要	トレーニングとは、運動刺激に対する人体の適応性を利用し、人体の作業能力を可能な限り発達させる過程であると定義されている。近年、科学の著しい発展に伴う様々な社会的環境の変化などから、日常の筋肉運動量が少なくなり、知育偏重の傾向が一段と高まり、進学競争を低年齢化させ、加えて栄養の過剰摂取によって肥満傾向となるなど、日常の生活における身体運動の必要性が盛んに論じられてきている。一般的に日常生活以外に運動を行わないでいると成長の発育期では、体格の発達に体力が伴わない、体力低下が見られる若年者でありながら成人病にかかりやすい。従って、これらに対する対抗策の一つとしてトレーニングが必要とされているのである。		
到達目標 (ねらい)	毎時間ストレッチ体操、エアロビクス(有酸素運動)、体幹トレーニング、ウエイトトレーニングなどを行う。ウエイトトレーニングは米航空宇宙局(NASA)で宇宙飛行士のトレーニングマシーンとして開発されたカイザーカムIIと言う空気抵抗を利用したマシーンを用いて行う。このマシーンは、ダイヤル調整だけで負荷の調整だけで負荷の調整が可能であり、簡単でかつ安全なトレーニングマシーンである。		
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション C-Learningで実施(全員オンライン、オンデマンド型)	
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス	
	第3回	カイザーカムⅡ 最大筋力想定	
	第4回	カイザーカムⅡ 最大筋力想定	
	第5回	毎時間、最大筋力の1/3~2/3の負荷を各自で選び5~8種類のマシーンを2~3 セット行う。	
	第6回	トレーニング	
	第7回	トレーニング	
	第8回	トレーニング	
	第9回	第9回 負荷を男子は2kg up、女子は1kg up	
	第10回	510回 トレーニング	
	第11回	11回 トレーニング	
	第12回	第12回 トレーニング	
	第13回	トレーニング	
	第14回	トレーニング	
	第15回	体力測定、まとめ	
準備学習	特にな	L.	
履修上の留意点等	・全授業回を対面で実施します。 ・オンラインのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もあります。		
	○第1回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 授業の概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 C-Learningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。		
	○運動	に適したスポーツウェアとシューズを着用してください。	
	1. C-L 使用し	ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) earning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、動画等を て授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。	
成績評価の方法	70%	平常点	
	30%	実技	

	実技点は、授業への参加意欲、態度等を総合的に判断して成績評価とする。
教科書/テキスト	
参考書	
学生による授業アン ケート結果等による 授業内容・方法の改 善について	昨年度はオンライン授業のため実施していない。
関連リンク	
実務経験がある教員に よる授業科目	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・スポーツ実習 (テニス)		
開講年度	2021年	開講曜日•時限	木·3
担当教員氏名(カナ)	江口 淳一	(エグチ ジュンイチ)	

授業概要 到達目標(ねらい)	生涯スポーツとして定着したテニスの基本的打球技術を習得し、ルールやマナーを学ぶことによって、生涯を通じて安全で楽しくテニスを実践する能力と態度を養う。また、授業を通して得られる様々な経験から、健康で活力のある生活の基礎となる身体運動への理解と、生涯スポーツとしての導入を図る。 グラウンドストローク、ボレー、スマッシュ、サービスなどの基本的打球技術の習得と、ルール	
	やマナーを理解する。また、スポーツを楽しむという活動や経験を通してスポーツの持つ価値を実感し、自分の能力や技術に合わせた楽しみ方を身につけ自立的にスポーツを生活化する態度を養う。 さらに、共通の体験を通して、大学時代でなければ得られない人間関係を作り、社会性を養い、総合的人格の形成を目指す。	
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション、C-Learningで実施(全員オンライン、オンデマンド型)
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス
	第3回	ラケッティング、ボレー、ミニストローク
	第4回	フォアハンドグラウンドストロークの基本技術
	第5回	バックハンドグラウンドストロークの基本技術
	第6回	フォアハンド・バックハンドボレーの基本技術
	第7回	スマッシュ、サービスの基本技術
	第8回	ラリーを通しての応用練習
	第9回	半面でのシングルスゲーム
	第10回	半面でのシングルスゲーム(リーグ戦)
	第11回	半面でのシングルスゲーム(トーナメント)
	第12回	ダブルスのルールと戦術
	第13回	ダブルスのゲーム(リーグ戦)
	第14回	ダブルスのゲーム(トーナメント)
	第15回	理解度の確認
準備学習	授業内	技なので、フルに動けるよう体調管理に留意すること。 でも説明するが、あらかじめテニスのルールを理解しておくこと。
履修上の留意点等	オンライ す。第1の ・第1の で-Learn ・エンラ 1. C-Le 動に 動に	回を対面で実施します。(対面の場合の注意事項は2回目の授業で説明します。) かのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ingで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 に適したスポーツウェアとシューズを着用してください。 イン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) earning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 2. 軽運施する内容が含まれる授業回もあります。
成績評価の方法	60%	平常点
	20%	技術習熟度
	10%	ルール等の理解
	10%	体力の維持増進度
教科書/テキスト		
参考書		

学生による授業アン ケート結果等による授 業内容・方法の改善に ついて	前年度は、オンライン授業であり、テニスの実技は行えなかった。前々年度の授業アンケート項目で概ね高評価を得た。自由記述欄において、初級者は打球技術のたため、得に時間をかけて欲しいとの要望があり、上級者はもっとゲームがしたいとの要望があった。能力別の班編成等を工夫することで、個々の技術に合った楽しみ方ができるよう工夫するつもりである。また、授業終了時間が遅いとの指摘がなされたが、ボール拾いや審判など受講者が率先して行うことで、円滑な授業運営に協力していただきたい。
関連リンク	
実務経験がある教員に よる授業科目	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・スポーツ実習 (室内球技)		
開講年度	2021年	開講曜日·時限	木•3
担当教員氏名(カナ)	渡辺一郎	(ワタナベ イチロウ)	

授業概要	本授業 ⁻ 習する。	では、バレーボール、バスケットボール、バドミントンを教材とし技術、体力、チームワーク等を学
到達目標(ねらい)		デームを行い、種目特有の技術、戦術等を理解習得し、スポーツを通した集団行動や身体運 っさを学習する。
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション C-Learningで実施(全員オンライン、オンデマンド型)
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス
	第3回	バレーボール、基本技術、試合
	第4回	バレーボール、応用技術、試合
	第5回	バレーボール、応用技術、試合
	第6回	バレーボール、応用技術、試合
	第7回	バスケットボール、基本技術、試合
	第8回	バスケットボール、応用技術、試合
	第9回	バスケットボール、応用技術、試合
	第10回	バドミントン、ハイクリアー、ドロップ、ヘアピン、スマッシュ、サーブ、シングルス試合
	第11回	バドミントン、シングルス試合
	第12回	バドミントン、ダブルス試合
	第13回	学生の希望する種目
	第14回	学生の希望する種目
	第15回	まとめ
準備学習	各種目の	のルールを事前に学習すること
準備学習履修上の留意点等	全授業[オンラ・ す。 〇第1[授業の标	のルールを事前に学習すること 回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。
	全授業[オンラ・ す。 〇第1[授業のf C-Learr	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。
	全授業[オンラー で第1[授業の析 C-Learr の対 面 1. C-I 動画等	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。
履修上の留意点等	全授業で オ。第1に 授業の相 C-Learr 分 オーン・ 1.画 2.	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 受業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、 を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 軍動を実施する内容が含まれる授業回もあります。
	全授業[オンラー で第1[授業の析 C-Learr の対 面 1. C-I 動画等	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 受業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。
履修上の留意点等	全授業[オン: 第1[授業の析 C-Learr	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 既要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 受業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。
履修上の留意点等	全授業[オン: 第1[授業の析 C-Learr	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 受業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。 平常点 総合評価 業)運動参加への意欲、積極性、習熟度等を総合的に評価します。
履修上の留意点等	全授業プライン (ディンの)	回を対面で実施します。 インのみでの授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)を実施する場合もありま 回目の授業は、全員オンラインでオリエンテーションを実施します。 概要や2回目以降の授業実施について説明いたします。 ningで受講し資料を参照し、課題を提出してください。 受業では運動に適したスポーツウェアとシューズで受講してください。 ライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等) Learning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、を使用して授業を行い、課題を提出してもらいます。 運動を実施する内容が含まれる授業回もあります。 平常点 総合評価 業)運動参加への意欲、積極性、習熟度等を総合的に評価します。

関連リンク	
実務経験がある教員によ る授業科目	

履修コード/科目名称	550701・550702 / 健康・ス	スポーツ実習 (卓球)	
開講年度	2021年	開講曜日·時限	木・3
担当教員氏名(カナ)	下谷内 勝利	(シモヤチ カツトシ)	

授業概要	卓球の	基本技術を学習した後、シングルス、ダブルスの順にゲームを展開する。
到達目標 (ねらい)		過程で卓球というスポーツへの理解を深めてもらうと同時に、生涯スポーツのひとつと D基礎を築くことを目標とする。
授業スケジュール	第1回	オリエンテーション C-Learningにて実施(全員オンライン、オンデマンド型)
	第2回	種目選択・種目別ガイダンス
	第3回	ラケッティング、ネットの張り方の学習、フォアハンドの基本形、簡易ゲーム
	第4回	フォアハンドドライブ、シングルスリーグ戦
	第5回	フォアハンドドライブのショート、ロングの打ち方、シングルスリーグ戦
	第6回	バックハンドショートの打ち方、シングルスリーグ戦
	第7回	カットの打ち方、返球の方法。カット&カット、シングルスリーグ戦
	第8回	カット&ドライブリターン、シングルスリーグ戦
	第9回	スマッシュ(3球目)、シングルスリーグ戦
	第10回	ダブルスゲームの行い方、ダブルスゲームの練習、ダブルスリーグ戦
	第11回	ダブルスリーグ戦
	第12回	ダブルスリーグ戦
	第13回	ダブルスリーグ戦
	第14回	ダブルスリーグ戦
	第15回	ダブルスリーグ戦
準備学習		ルールを必ず予習しておいてほしい。テレビ等で卓球の試合が放送される場合は、テ 戦してもらいたい。
履修上の留意点等	服装は、 教型コロ 全型 を 1. C-Le 動画等	でプ毎にリーグ戦を行うため、30分以上の遅刻は認めないものとする。、一般的なスポーツウエアとするが、必ず体育館シューズを用意すること(土足厳禁)。の携帯電話の持込厳禁。 ュナ感染対策のためマスクを着用すること。 回対面で行う予定であるが、第1回目の授業はC-Learning にて実施する。 対策でオンライン授業(オンデマンド型、リアルタイム配信型等)になった場合 earning や Google Meet 等の学内システムを用いて、資料配信、音声解説、 を使用して授業を行い、課題を提出してもらう。 動を実施する内容が含まれる授業回もある。
成績評価の方法	70%	
	技点30	実技点 出席して、積極的に実技に取り組む姿勢が重要である。したがって、平常点70%、実 %の割合で評価する。遅刻、欠席は減点の対象とする。実技点はシングルスのランキ C判定する。
教科書/テキスト		
参考書		

学生による授業アン ケート結果等による 授業内容・方法の改 善について	オンライン授業であったことから卓球(種目別)についてのアンケートは未実施
関連リンク	
実務経験がある教員に よる授業科目	